

言語処理工学A 期末テスト 2012年2月10日 井上克郎

教科書、ノート、その他持ち込み なし！ [1]は解答用紙表紙に、[2]は内側の2ページに、[3]は裏表紙に書け。

[1]次のコードは、教科書のサンプルコンパイラの While 文の処理部分である。
(1)~(7)に入る行を、下記の(A)~(J)の候補の中から 1 つずつ選んでプログラムを完成させよ。

```
void while_st(){
    int blab, clab;
    if(tok != SLPAREN) error(" '(' Expected");
    tok = scan();
    (1);
    (2);
    (3);
    (4);
    gen_code(" TST.W R0");
    gen_code(" BEQ L%d",blab);
    if(tok != SRPAREN) error(" ')' Expected");
    tok = scan();
    (5);
    (6);
    (7);
}
```

- (A) st(blab,clab)
- (B) exp()
- (C) blab = get_inlabel()
- (D) clab = get_inlabel()
- (E) gen_code(" BNE L%d", clab)
- (F) gen_code(" BNE L%d", blab)
- (G) gen_code(" BRA L%d", clab)
- (H) gen_code(" BRA L%d", blab)
- (I) gen_code("L%d:", blab)
- (J) gen_code("L%d:", clab)

[2] 次の3番地コードに関して答えよ。途中の経緯も書くこと。

```
1    a=3
2    b=2
3    if a<b goto 5
4    goto 6
5    a=a+1
6    b=b-1
7    if a>b goto 3
```

(2-1) このコード列を基本ブロックに分け（各ブロックに前から b1, b2, ... と順に番号を付けよ）、フローグラフを書け（各ブロック番号を頂点とし、その間の辺をひく）。

(2-2) 得られたフローグラフに基づいて、支配木(dominator tree)を書け。

(2-3) 後退辺(バックエッジ)を全てあげ、それぞれに付属するループをブロック番号で示せ。

(2-4) 各ブロックの gen, kill 集合を求め、IN, OUT のデータフロー方程式を立てて、それを解け。

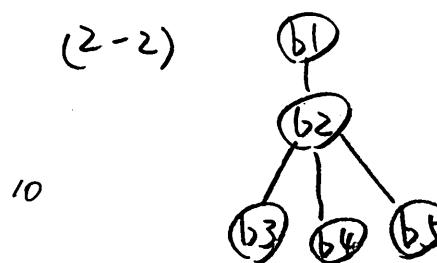
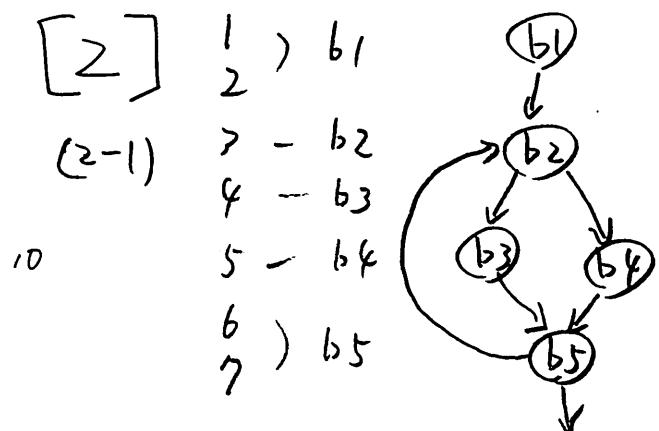
[3] 駆動レコード(フレーム)の中にはいろいろなデータが格納される。それぞれの役割を数行で簡単に説明せよ。

- (3-1) 動的リンク
- (3-2) 静的リンク
- (3-3) 戻り番地
- (3-4) 局所データ(変数)
- (3-5) 実引数

- [1] (1) D
 (2) J
 (3) B
 (4) C
 (5) A
 (6) G
 (7) I
- $= v \cdot t \cdot k \cdot n$

$$3 \times 7 + 4 = 25$$

3 3 3 B 4 4 4 4



(2-3)
 11, 12, 13, 14, 15 : b5 → b2
 16 - 17 : {b2, b3, b4, b5}

10 (2-4) gen(b1) = {1, 2} kill = {5, 6} 4
 " b2 = φ " (b2) = φ 4
 " b3 = φ b3 = φ 4
 " b4 = {5} b4 = {1} 4
 " b5 = {6} b5 = {2} 4

[3] 答略

$$5 \times 5 = 25$$

	IN					OUT						
	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6
Step 1	b1	0	0	0	0	0	1	1	0	0		
	b2	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
	b3	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
	b4	0	0	0	0	0	0	0	1	0		
	b5	0	0	0	0	0	0	0	0	1		
Step 2	b1	0	0	0	0	0	1	1	0	0		
	b2	1	1	0	1	1	1	1	0	1		
	b3	1	1	0	1	1	1	1	0	1		
	b4	1	1	0	1	1	0	1	1	1		
	b5	1	1	1	1	1	1	0	1	1		
Step 3	b1	0	0	0	0	0	1	1	0	0		
	b2	1	1	1	1	1	1	1	1	1		
	b3	1	1	1	1	1	1	1	1	1		
	b4	1	1	1	1	1	0	1	1	1		
	b5	1	1	1	1	1	1	0	1	1		
Step 4	b1	0	0	0	0	0	1	1	0	0		
	b2	1	1	1	1	1	1	1	1	1		
	b3	1	1	1	1	1	1	1	1	1		
	b4	1	1	1	1	1	0	1	1	1		
	b5	1	1	1	1	1	1	0	1	1		

↓
停止

↓
停止