

言語処理工学 A 中間テスト

2012年12月21日

井上克郎

ノート教科書持ち込みなし。[1]は解答用紙表紙、[2]は折りたたんだ内側2枚に、[3]は裏表紙に解答を書くこと。

[1] プログラミング言語 C# は、通常中間言語 CLI (Common Language Infrastructure) にコンパイルされ、さらに目的の計算機の機械語にコンパイルされる。今、CLI で書かれた C# から CLI へのコンパイラ、および X86 で書かれた CLI から X86 へのコンパイラがあるとする。

- ① C# で書かれたユーザプログラム P が X86 上でコンパイルでき、実行できるようになるまでの過程を T 図で書け。
- ② 今、最小の手間で、別の計算機 ARM 上で C# のプログラムをコンパイルできるようにしたい。何を手で書けば良いか。T 図で書け。
- ③ 上記の結果を利用して ARM 上で P がコンパイルでき、実行できるようになるまでの過程を T 図で書け。

(10 点 × 3)

[2] 次の拡張文法 G について答よ。

- ① 各非終端記号の follow 集合を求めよ。
- ② 正準 LR(0) 集成を求めて、LR(0) オートマトンの表を書け。
- ③ LR 構文解析表を書け。(縦に状態 0, 1, …, 横に記号 *, i, \$, E をこの順に書くこと。)
- ④ 入力文字列 $i^*i^{**}i^*i\$$ の構文解析過程を示せ。
- ⑤ その構文解析木を示せ

文法 G (0) $E' \rightarrow E$

- (1) $E \rightarrow E^{**}i$
- (2) $E \rightarrow E^*i$
- (3) $E \rightarrow i$

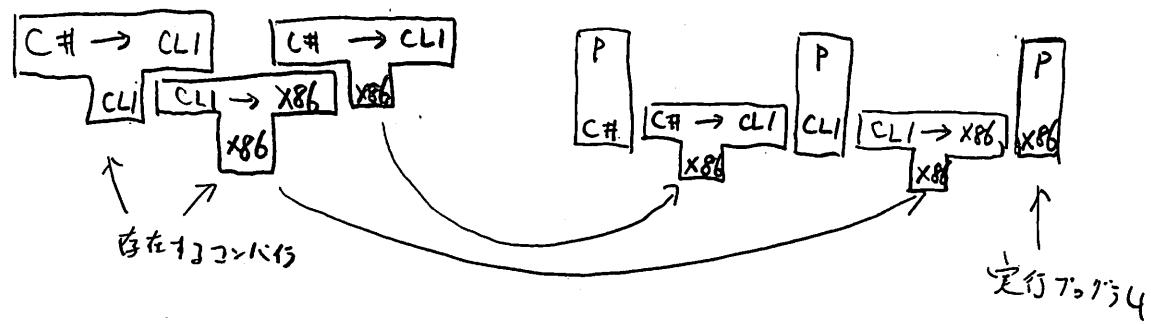
(10 点 × 5)

[3] 次の文法 G の LR 構文解析表を作り、この文法の問題点をその表の上で指摘せよ。(縦に状態 0, 1, …, 7、横に記号 a, b, c, d, \$, S, X, Y をこの順に書くこと。)

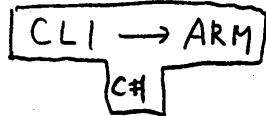
G : (0) $S \rightarrow aXcd$
(1) $X \rightarrow bY$
(2) $Y \rightarrow c$
(3) $Y \rightarrow \epsilon$

(20 点)

[1] ①

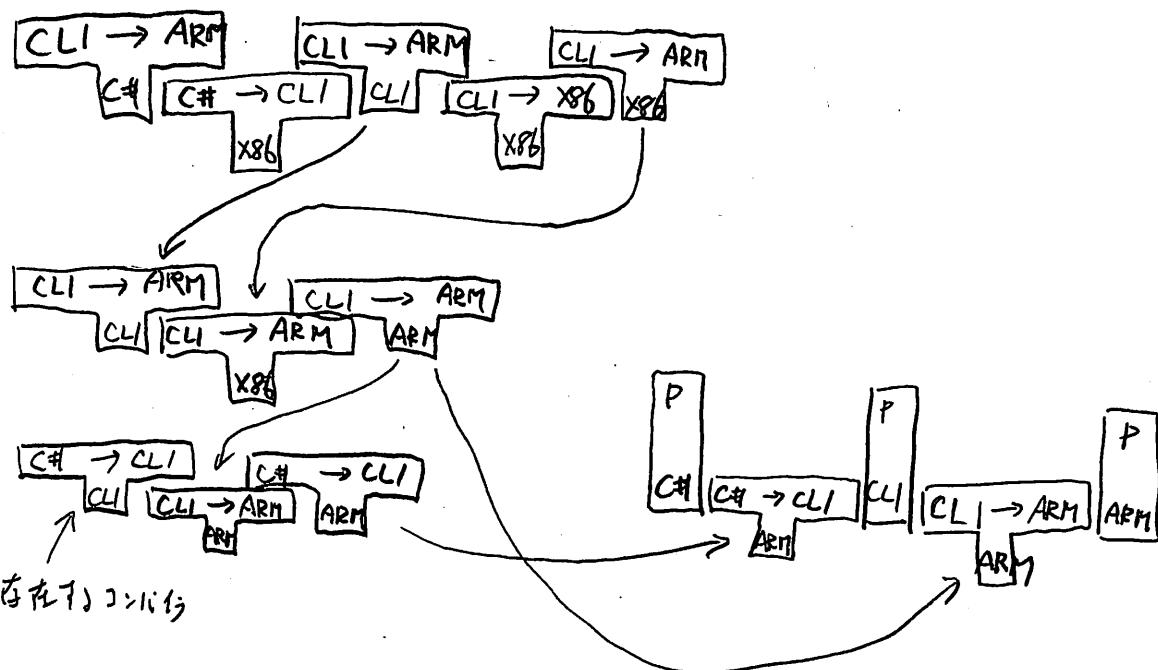


②



(注) 一般に $C \# \rightarrow ARM$ を多く使用はよいため、
ので省略

③



[2] ① $\text{follow}(E') = \{\$\}$ $\text{follow}(E) = \{*, \$\}$

②

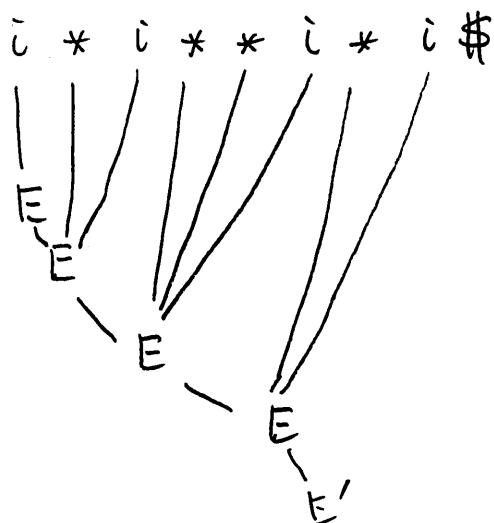
	*	i	E
\emptyset	2	1	
1	3		
2			
3	4	5	
4		6	
5			
6			

③

	*	i	\$	E
\emptyset	S_2			1
1	S_3	A		
2	r_1	r_3	r_3	
3	S_4	S_5		
4		S_6		
5	r_2		r_2	
6	r_1		r_1	

④ 回答

⑤



[3] 状態 ϕ $S \rightarrow \cdot a X c d$

$(\phi \xleftarrow{a})$ $S \rightarrow a \cdot X c d$
 $X \rightarrow \cdot b Y$

$\text{follow}(S) = \{\$\}$

$(1 \xleftarrow{X} 2)$ $S \rightarrow a X \cdot c d$

$\text{follow}(Y) = \{c\}$

(5) $(2 \xleftarrow{c} 3)$ $S \rightarrow a X c \cdot d$

(5)

$(3 \xleftarrow{d} 4)$ $S \rightarrow a X c d \cdot$

$(1 \xleftarrow{b} 5)$ $X \rightarrow b \cdot Y$
 $Y \rightarrow \cdot c$
 $Y \rightarrow \cdot$

$(5 \xleftarrow{Y} 6)$ $X \rightarrow b Y \cdot$

$(5 \xleftarrow{c} 7)$ $Y \rightarrow c \cdot$

	a	b	c	d	\$	S	X	Y
ϕ	S1							
1		S5						
2			S3					
3				S4				
4					A			
5						S7, R3		
6							R1	
7							R2	

shift 7 & Reduce 3

の 2 > の P1 に 2 加え

std (action の衝突)

\Rightarrow シフト & リダクション

文法は SLR(1)

ではない ので この方法

ではうろこ構造解析でよい

(5)