



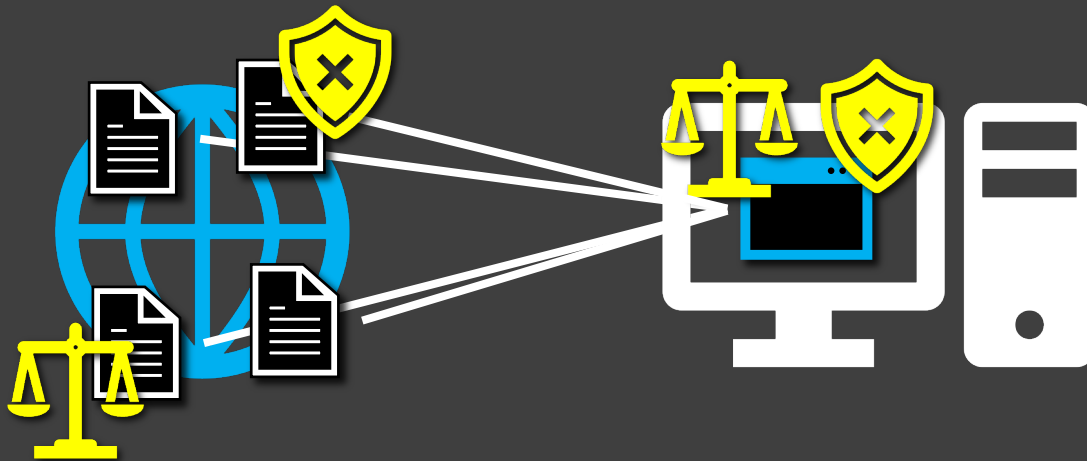
# SBOM 利活用に関する課題抽出及び C/C++ のソフトウェアに対する SBOM 生成手法の開発

肥後研究室

M2 音田渉

# 背景： サプライチェーンリスク

- 現在のソフトウェア開発では、多くの外部ライブラリを活用
  - 開発費用の削減、開発期間の短縮、堅牢化・高機能化
  - 96% のコードベースがオープンソースのコードを含む [1]
- しかし、リスクを伴う
  - **サイバーセキュリティ(サプライチェーン攻撃)** 
    - XZ Utils を経由した SSH バックドアの埋め込み(2024) [2]
  - **著作権法(ライセンス違反)** 
- **依存関係の適切な管理が重要**



[1] Black Duck Software, "2024 Open Source Security and Risk Analysis Report," 2024

[2] L. Collin, "XZ Utils backdoor," 2024

# Software Bill of Materials (SBOM)

- ソフトウェア部品の機械可読な表
  - 部品: ライブラリなど
- サプライチェーンリスクへの迅速な対応に貢献
  - Executive Order on Improving the Nation's Cybersecurity
    - US 大統領令, 2021
  - Cyber Resilience Act
    - EU 法, 2024 (2027 年から適用)
  - ソフトウェア管理に向けた SBOM の導入に関する手引 ver. 2.0
    - 日本 経済産業省, 2024



# 課題： SBOM の普及は不十分

## SBOM の普及は未だ不十分

- 組織への準備度調査 (Linux Foundation) [3]
- 組織へのインタビュー調査、アンケート調査 [4, 5, 6, 7]
- GitHub 調査
  - OSS への普及状況の定量調査 [8]
  - SBOM 関連プロジェクト上の議論の調査 [9]

**一般の開発者が実際に直面した課題の調査は未実施**

[3] S. Hendrick and J. Zemlin, "The State of Software Bill of Materials (SBOM) and Cybersecurity Readiness," 2022

[4] B. Xia ら, "An Empirical Study on Software Bill of Materials: Where We Stand and the Road Ahead," ICSE '23

[5] T. Stalnaker ら, "BOMs Away! Inside the Minds of Stakeholders: A Comprehensive Study of Bills of Materials for Software Systems," ICSE '24

[6] S. Nocera ら, "If it's not SBOM, then what? How Italian Practitioners Manage the Software Supply Chain," ICSME 2024

[7] B. Kloeg ら, "Charting the path to SBOM adoption: A business stakeholder-centric approach," ASIA CCS '24

[8] S. Nocera ら, "Software Bill of Materials Adoption: A Mining Study from GitHub," ICSME 2023

[9] T. Bi ら, "On the Way to SBOMs: Investigating Design Issues and Solutions in Practice," ACM TOSEM Vol 33, No 6 (2024)

# Stack Overflow 上の質問内容の調査

質問とその回答を投稿・検索できる開発者向け Q&A サイト



## 調査 1: SBOM 利活用に関する質問の回答・解決状況

質問の解決状況は極めて低い水準であり、SBOM 利用者が課題に直面した際に Stack Overflow で質問することでは解決が難しい状況



## 調査 2: SBOM 利活用に関する質問数の推移

SBOM 利用を求める大統領令の発令や SPDX の ISO/IEC 標準化などがなされた 2021 年以降、新規質問数の増加が加速



## 調査 3: SBOM 利用者が抱いている課題

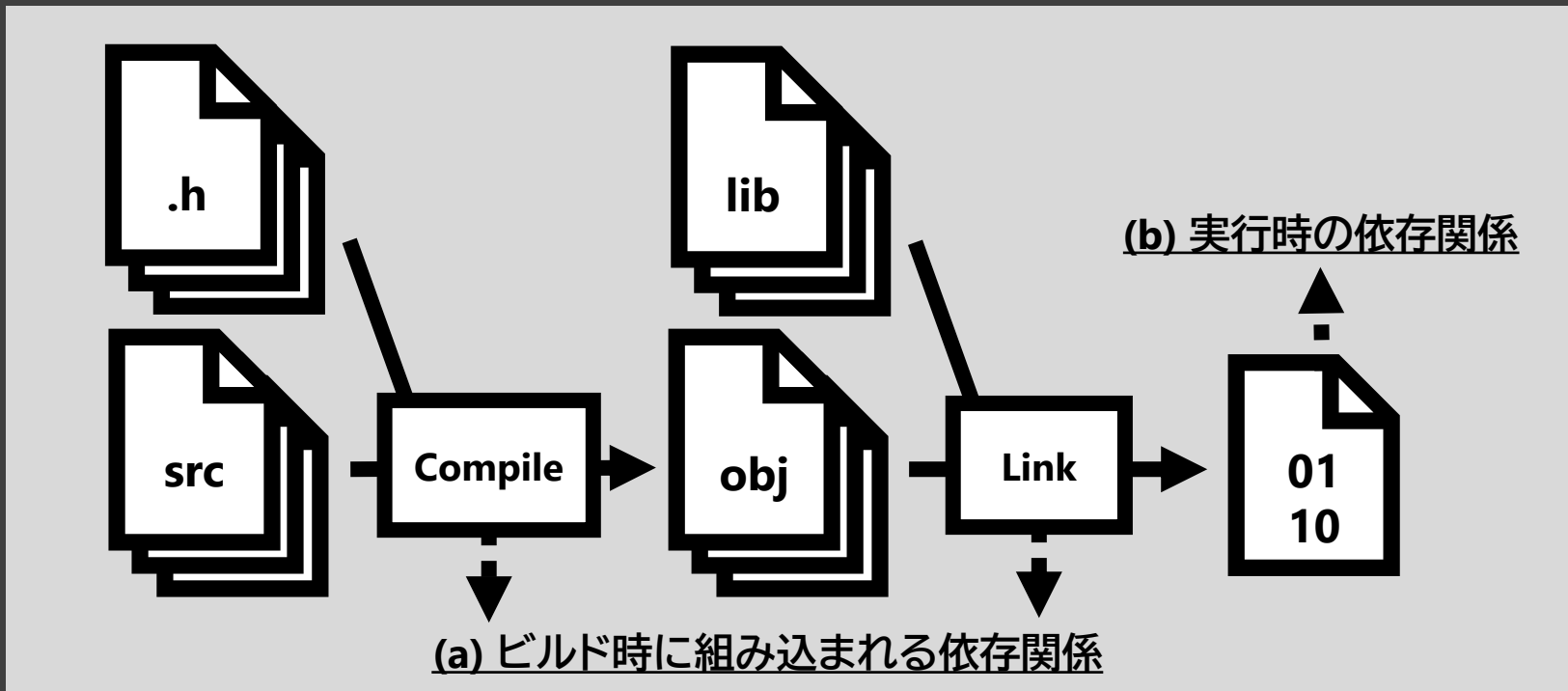
- **SBOM ツールのユースケースの網羅性不足**
- **各種要件を満たす SBOM を生成できない**
- SBOM ツールに不具合がある、または利用方法が不明瞭

# C/C++ のソフトウェアに対する SBOM 生成

- パッケージマネージャの情報を用いる SBOM ツールは存在
  - 依存関係とメタデータが集権管理されている
  - npm, pip などに対応
- **C/C++ を対象に SBOM を生成する手法は存在しない**
  - パッケージマネージャが使われない傾向にあるため
  - 既存システムへのパッケージマネージャ導入は高コスト
  - 千差万別なビルドファイルの安定的な解析も困難
- GitHub 上で共に Top 10 に入る言語 [11]
- 他言語でも C/C++ 部品に依存するものが多い
  - Python の数値計算ライブラリ NumPy など



# C/C++ のビルド処理



## • コンパイル・リンク処理に着目

- ヘッダファイルを取り込む
- バイナリライブラリとプログラムが使うシンボルを照合する
- 動的(共有)ライブラリについては依存情報をバイナリに埋め込む

# 依存関係の抽出

Compile

Link



ビルド処理

## (a) ビルド時に組み込まれる依存関係の抽出

コンパイル・リンク処理の内部情報を解析

静的リンクと動的リンクを取得可能

(動的リンクは必ずしも実行環境のバージョンと一致しない)

```
. /usr/include/openssl/ssl.h  
/usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/13/../../../../x86_64-linux-gnu/libcrypto.so
```

## (b) 実行時の依存関係の抽出

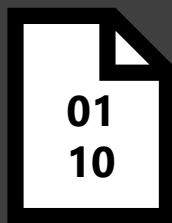
実行ファイルのヘッダ領域を解析

動的リンクのみ抽出可能

(該当環境で実際に使われるバージョンを得られる)

```
libcrypto.so.3 => /lib/x86_64-linux-gnu/libcrypto.so.3  
(0x00007f411a280000)
```

実行ファイル



依存ファイル群



# 依存パッケージ群の抽出 (Debian 系)



依存ファイル群

## ファイルパスの正規化

実在するファイルに書き換え  
パス中の `./` `../` やシンボリックリンクの解決  
重複を除外

```
/usr/include/openssl/ssl.h  
/usr/lib/x86_64-linux-gnu/libcrypto.so.3
```



## パッケージへの対応付け・バージョン特定

`dpkg-query` に問い合わせ  
重複を除外

```
libssl-dev:amd64=3.0.13-0ubuntu3.4  
libssl3t64:amd64=3.0.13-0ubuntu3.4
```

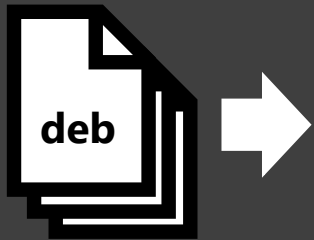


依存パッケージ群

# メタデータの抽出 (Debian 系)

## OS バージョンの抽出

`/etc/os-release` ファイルを解析  
PURL(識別子)の生成に必要



## パッケージメタデータの抽出

`apt-cache` と `apt-get` で問い合わせ  
著作権情報以外のメタデータを抽出できる

依存パッケージ群

## 著作権情報の抽出

`/usr/share/doc/パッケージ名/copyright` ファイルを解析  
ライセンス式の記法が SPDX 規格と異なるため、  
構文解析して対応表とヒューリスティックで変換



SPDX Document (SBOM)

# 評価 – 前提

- SPDX はフォーマットを規定するのみで、含める内容は自由
  - しかし、実際に運用するためには一定の基準が必要
- **NTIA Minimum Elements** [12]
  - 米国の政府機関 NTIA が大統領令に基づき発行した文書
  - SPDX 公式が準拠度確認ツールを公開している

項目	概要
<b><u>Supplier Name</u></b>	部品を作成・定義・特定した人
<b><u>Component Name</u></b>	供給者によって部品に付けられた名前
<b><u>Version of the Component</u></b>	旧版との区別のために供給者が設定した識別子
<b><u>Other Unique Identifiers</u></b>	部品の特定や DB 検索キーに使われる識別子 例: CPE, SWID tag, <b>PURL</b>
Dependency Relationship	上流部品 X がソフトウェア Y に含まれるなどの関係
Author of SBOM Data	SBOM データを作成した人
Timestamp	SBOM データを作成した日時

## 対象

- 依存関係とメタデータの抽出能力
- 生成される SBOM の SPDX 規格や NTIA 要件への準拠度

## 内容

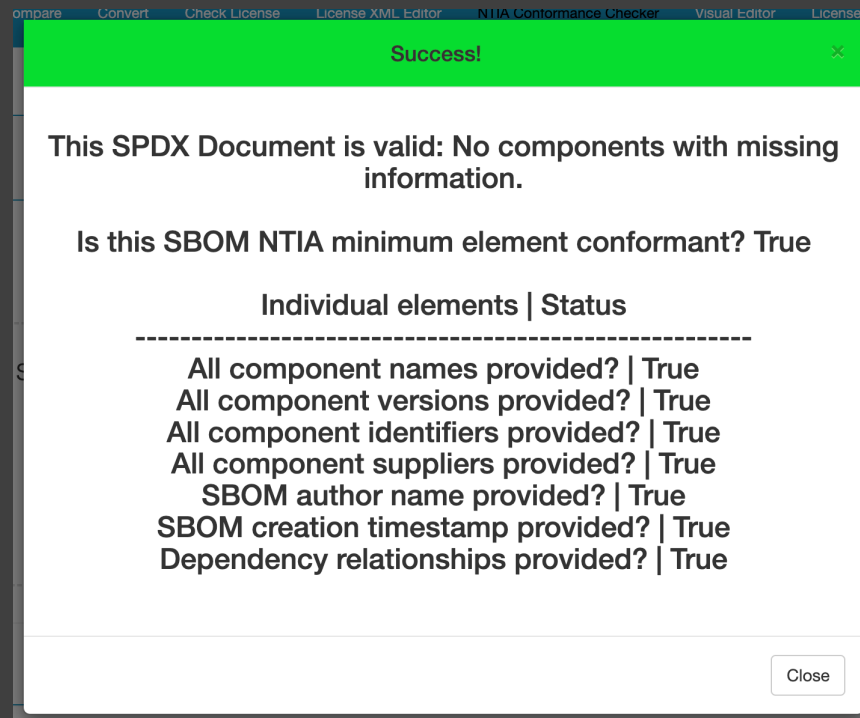
- 実際の C/C++ のソフトウェアに対する SBOM 生成
- システム上の全パッケージに対する SBOM 生成
  - メタデータ抽出処理の汎用性を詳しく検証
- SPDX Validator<sup>1</sup> と NTIA Conformance Checker<sup>2</sup> の適用
  - SPDX 公式が提供するツール

<sup>1</sup> <https://tools.spdx.org/app/validate/>

<sup>2</sup> [https://tools.spdx.org/app/ntia\\_checker/](https://tools.spdx.org/app/ntia_checker/)

# 評価 – 結果

- 抽出した全ての依存関係について出自パッケージを特定
  - 依存ライブラリが正しく出力に含まれることを確認
- 生成した全ての SBOM が SPDX 規格と NTIA 要件に準拠
- NTIA 要件外の項目も高い水準で抽出成功
- 開発者の作業を妨げない実用的な実行時間



# 評価 – curl に対する SBOM 生成

## ビルド時 – 27.9 秒

- 依存ファイル: 316 件
- 依存パッケージ: 9 件
  - `libssl-dev` と `libssl3t64` を含む

## 実行ファイル – 14.0 秒

- 依存ファイル: 31 件
- 依存パッケージ: 27 件
  - `libssl3t64` を含む

項目	ビルド時	実行時
<b>name *</b>	<b>100% (9)</b>	<b>100% (27)</b>
<b>versionInfo *</b>	<b>100% (9)</b>	<b>100% (27)</b>
<b>supplier *</b>	<b>100% (9)</b>	<b>100% (27)</b>
<b>externalRefs (PURL) *</b>	<b>100% (9)</b>	<b>100% (27)</b>
packageFileName	100% (9)	100% (27)
downloadLocation	100% (9)	100% (27)
homepage	88.9% (8)	100% (27)
summary/description	100% (9)	100% (27)
checksums	100% (9)	100% (27)
copyrightText	33.3% (3)	70.4% (19)
licenseConcluded/Declared	88.9% (8)	100% (27)

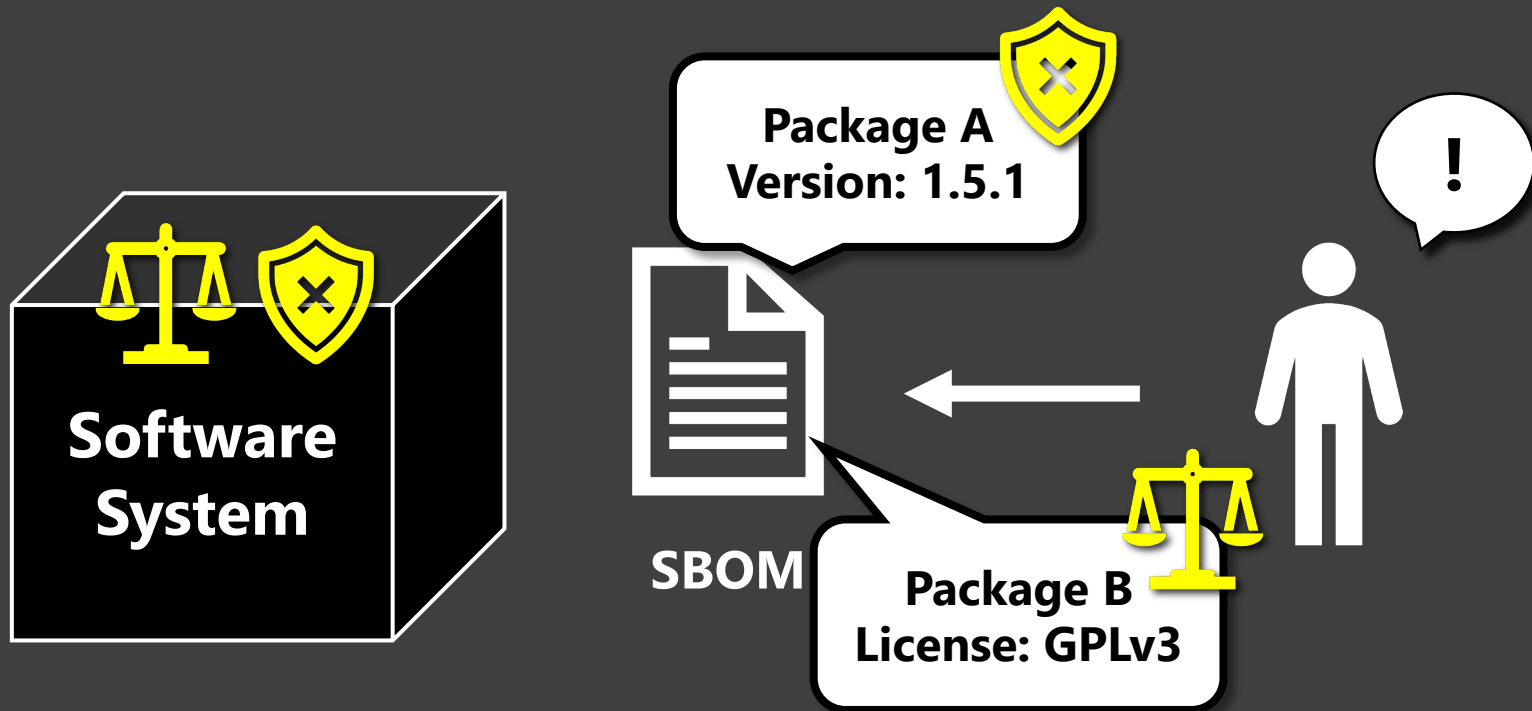
# まとめ

- サプライチェーンリスク対策のため SBOM の利用が奨励
  - しかし普及にはまだ課題が多い
- **Stack Overflow 質問分析**から開発者が抱く課題を抽出
  - SBOM ツールのユースケースの網羅性不足
  - 各種要件を満たす SBOM を生成できない
  - SBOM ツールに不具合がある、または利用方法が不明瞭
- **C/C++ のソフトウェアに対する SBOM 生成手法**を開発
  - ビルド時に組み込まれる依存関係
  - 実行時の依存関係
- **NTIA 要件を達成する SBOM の自動生成に成功**
  - 実際の C/C++ のソフトウェアに対する SBOM 生成
  - システム上の全パッケージに対する SBOM 生成
  - SPDX Validator と NTIA Conformance Checker を通過

# 付録： SBOM の利点

ソフトウェアに含まれる部品情報を容易に得られる

→ 脆弱性・ライセンスなどの問題を迅速に把握・対応できる





## SBOM の普及は未だ不十分

### 準備度調査 (Linux Foundation, 2022) [2]

多種多様な業種・規模の 412 組織を対象に、各側面から SBOM 利活用への準備度を調査

### アンケート調査 (Xia ら, 2023) [3]

オンラインで募った実践者にアンケートを行い、SBOM への見方や普及への目標を提示

### インタビュー調査 (Stalnaker ら, 2024) [4]

ステークホルダーが SBOM の作成時や使用時に直面した課題と、課題への対処法を調査

### 利用状況調査 (Nocera ら, 2023) [7]

GitHub 上の OSS に対する定量調査

**一般の開発者が実際に直面した課題の調査は未実施**

# 付録: Stack Overflow [10]

- 質問とその回答を投稿・検索できる開発者向け Q&A サイト
  - 一般の開発者が、直面した課題について質問
- ユーザ数: 約 2,700 万人
- 投稿数: 約 6,000 万件
- 新規質問数: 1 日あたり約 1,500 件

The screenshot shows a Stack Overflow page for the question "Get ShaXXX of a GO Package". The title is highlighted with a red box and labeled "タイトル". The question text is also highlighted with a red box and labeled "本文". The tags "go" and "sha" are highlighted with a red box and labeled "タグ". The date "asked Sep 9, 2021 at 15:43" is highlighted with a red box and labeled "日時". The answer text is highlighted with a red box and labeled "回答". The "Accepted" checkmark is highlighted with a red box and labeled "Accepted マーク". The URL "https://stackoverflow.com/questions/69121175" is visible at the top left.

Get ShaXXX of a GO Package **タイトル** **質問**

Asked 2 years, 5 months ago Modified 2 years, 5 months

<https://stackoverflow.com/questions/69121175>

Discussions LABS A space to share your insight, advice, and perspective. Try Discussions →

1 Answer **回答** Sorted by: Highest score

I think you are looking for [sum.golang.org](https://sum.golang.org) which is an auditable checksum database which will be used by the go command to authenticate modules.

you can read more on how it works on [this post](#) from go blog

**Accepted マーク**

I Need to get the Sha512 or similar from a Golang package for SBOM purposes. For example, the hash for package <https://pkg.go.dev/encoding/json> I can't find any information or api to get it. If possible I need it with source code.

go sha **タグ**

asked Sep 9, 2021 at 15:43

1,128 • 7 • 17

# 付録： 質問調査 1 – 回答・解決状況

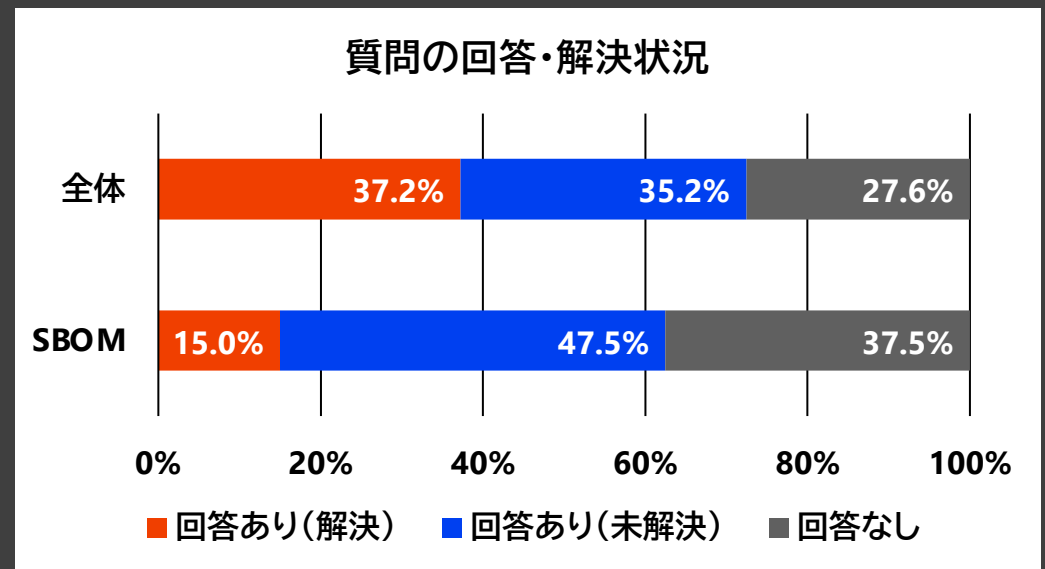
- SBOM 利活用に関する質問のうち、
  - 回答あり(解決)： 6 件
  - 回答あり(未解決)： 19 件
  - 回答なし： 15 件
  - (2021 年以降)



回答状況： 平均的



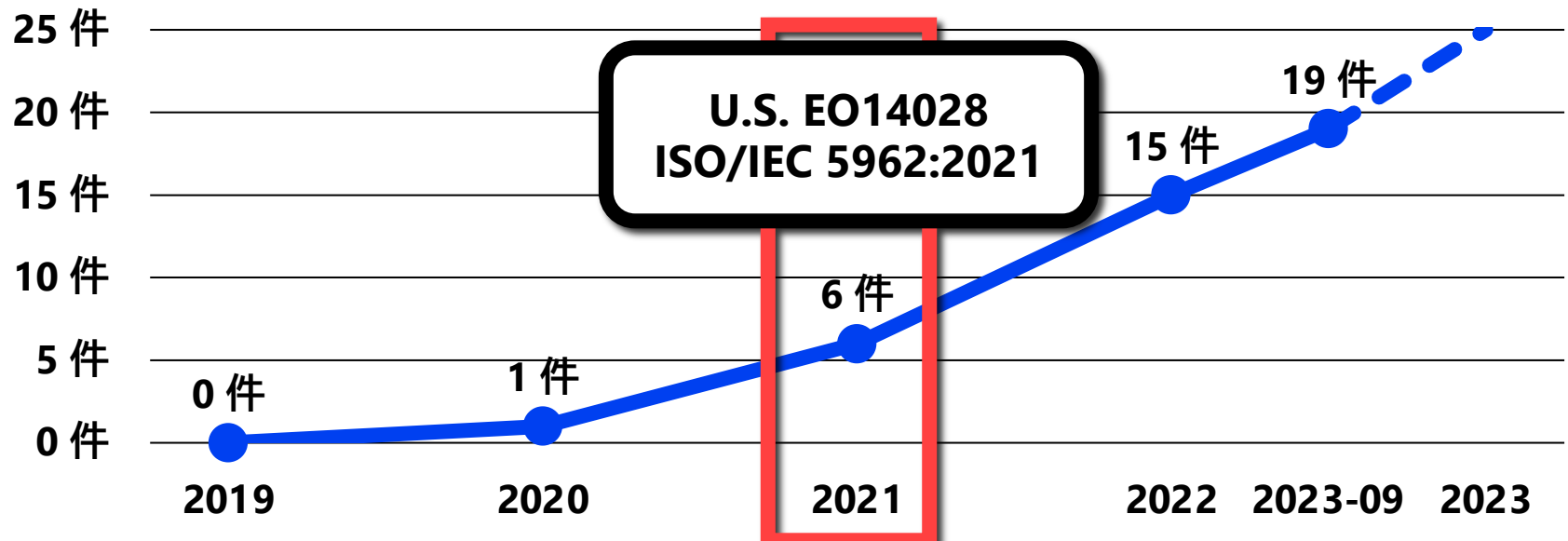
解決状況： 低い



- **SBOM の課題を Stack Overflow で解決することは困難**
  - 知見が不十分で、質問に回答できるソフトウェア開発者が不足
  - 技術が未熟で、質問時点では技術的に解決不可能な事項が多い

# 付録： 質問調査 2 – 質問数推移

SBOM 利活用に関する新規質問数の推移



- 4年間を通して少数
  - これ以前は2012年の1件のみ
- 2021年頃から増加
  - 米国大統領令やSPDXのISO/IEC標準化などの影響？

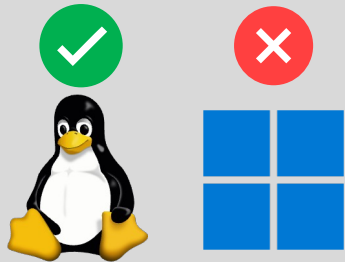


## SBOM ツールのユースケースの網羅性不足



### 旧式のプロジェクト管理システムへの対応が不十分

*"How do I generate a Cyclonedx bom for a Java project built with Ant?"<sup>1</sup>*



### Windows への対応が不十分

*"Is there any tool through which we can generate SBOM report (SPDX / CycloneDX) for Windows programs?"<sup>2</sup>*

<sup>1</sup> <https://stackoverflow.com/questions/71605182> (March 2022)

<sup>2</sup> <https://stackoverflow.com/questions/73648096> (September 2022)

# 付録： 質問調査 3 – 課題 2



## 各種要件を満たす SBOM を生成できない



ツールが **NTIA** のガイドラインに追従しきれていないか、  
ツールの実装において特定項目の入手が困難

*“NTIA minimum SBOM requirement tool”* <sup>1</sup>

(2021 年 7 月に、NTIA が米国大統領令に伴い発行)



**GitHub** の SBOM 生成機能は、  
ソフトウェアライセンスコンプライアンス管理目的では不足

*“How to include Open Source license in GitHub SBOM export?”* <sup>2</sup>

(リポジトリから SPDX 形式の SBOM を自動生成する機能)

<sup>1</sup> <https://stackoverflow.com/questions/76103711> (April 2022)

<sup>2</sup> <https://stackoverflow.com/questions/76962834> (August 2023)

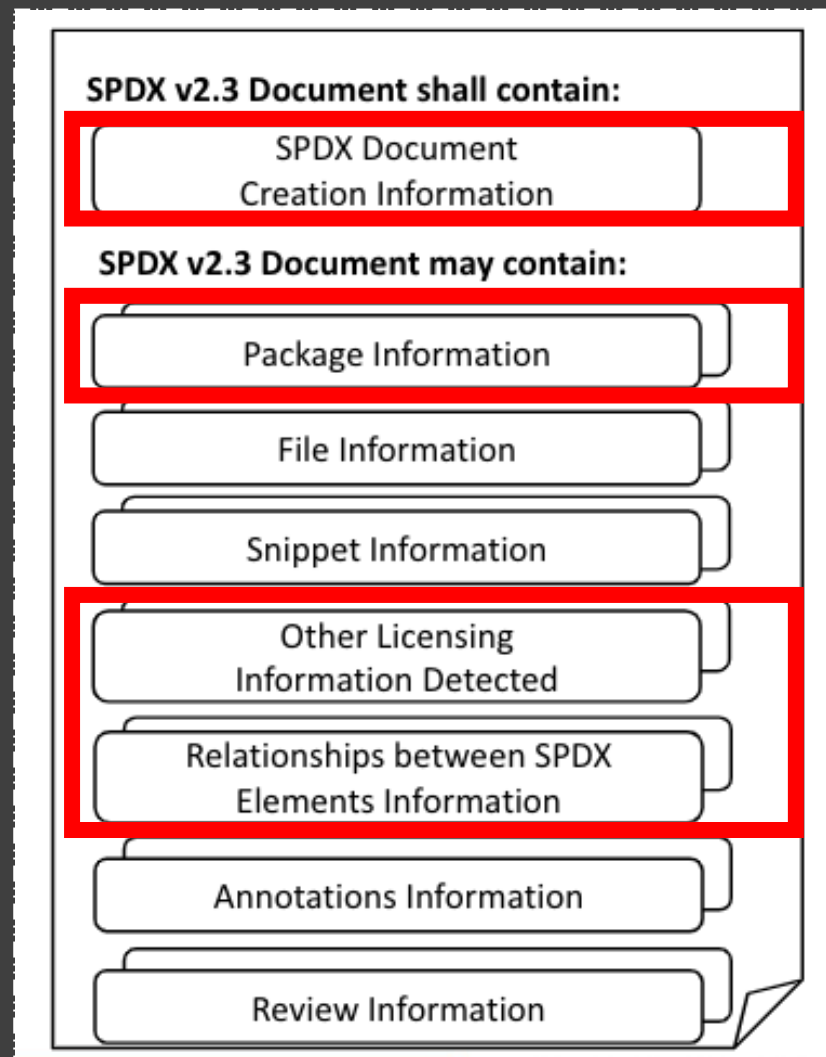


SBOM ツールに不具合がある、  
または利用方法が不明瞭

- **SBOM ツールが未成熟で、正しい SBOM 生成が難しい**
  - 不具合
  - 機能不足
  - ドキュメント不足や基本的な利用方法などの知見不足
- **エラーの解決法**や**基本的な利用方法**に関する質問が多く存在
  - “*How to create a BOM file in a Flutter project*”<sup>1</sup>
    - Flutter を用いるプロジェクトで CycloneDX 形式の SBOM 生成に失敗

<sup>1</sup> <https://stackoverflow.com/questions/76515339> (June 2023)

# 付録： SPDX 2.3 形式の SBOM の構成 [13]





# 付録： SBOM の種類 [14]

- 「ソフトウェア部品」は多種多様
  - ビルド時に組み込まれて実行時にも使われるもの
  - ビルド時だけ使うもの
  - 実行時に動的に外部から読み込まれるもの
- 米国 CISA の公開文書では SBOM を 6 つに分類

種別	定義
Design	設計段階で作成する SBOM
Source	プロジェクトから作成する SBOM
<b>Build</b>	ビルド時に作成する <b>SBOM</b>
<b>Analyzed</b>	成果物から作成する <b>SBOM</b>
Deployed	稼働環境全体の SBOM
Runtime	システムの動作を観測して作成する SBOM

# 付録： 実験環境

- OS: Ubuntu Server 24.04 LTS (AMD64)
- curl 8.10.1 <sup>1</sup>
  - `./configure --with-openssl CFLAGS="-H -WL, -t"`
    - OpenSSL を使用する
    - 読み込むヘッダファイルとバイナリライブラリを全て出力する
  - `make`
- Apache HTTP Server 2.4.63 <sup>2</sup>
  - `./configure CFLAGS="-H" LDFLAGS="-t"`
    - 読み込むヘッダファイルとバイナリライブラリを全て出力する
  - `make`

<sup>1</sup> [https://github.com/curl/curl/releases/download/curl-8\\_10\\_1/curl-8.10.1.tar.xz](https://github.com/curl/curl/releases/download/curl-8_10_1/curl-8.10.1.tar.xz)

<sup>2</sup> <https://dlcdn.apache.org/httpd/httpd-2.4.63.tar.gz>

# 付録： 評価 – Apache HTTP Server

## ビルド時 – 37.2 秒

- 依存ファイル： 390 件
- 依存パッケージ数： 17 件
  - `libssl-dev` と `libssl3t64` を含む

## 実行ファイル – 4.3 秒

- 依存ファイル： 7 件
- 依存パッケージ数： 7 件

項目	ビルド時	実行時
<b>name *</b>	<b>100% (17)</b>	<b>100% (7)</b>
<b>versionInfo *</b>	<b>100% (17)</b>	<b>100% (7)</b>
<b>supplier *</b>	<b>100% (17)</b>	<b>100% (7)</b>
<b>externalRefs (PURL) *</b>	<b>100% (17)</b>	<b>100% (7)</b>
packageFileName	100% (17)	100% (7)
downloadLocation	100% (17)	100% (7)
homepage	82.4% (14)	85.7% (6)
summary/description	100% (17)	100% (7)
checksums	100% (17)	100% (7)
copyrightText	29.4% (5)	42.9% (3)
licenseConcluded/Declared	94.1% (16)	100% (7)

# 付録： 評価 – パッケージメタデータの抽出能力

- SBOM 生成対象： システム上の全パッケージ
  - Web サーバ等の役割を担い実稼働中の Ubuntu 24.04 (984 件)
  - VM の Debian 12 (1677 件)
  - VM の Linux Mint 22.1 (2523 件)

項目	Ubuntu	Debian	Linux Mint
<b>name *</b>	<b>100% (984)</b>	<b>100% (1677)</b>	<b>100% (2523)</b>
<b>versionInfo *</b>	<b>100% (984)</b>	<b>100% (1677)</b>	<b>100% (2523)</b>
<b>supplier *</b>	<b>100% (984)</b>	<b>100% (1677)</b>	<b>100% (2523)</b>
<b>externalRefs (PURL) *</b>	<b>100% (984)</b>	<b>100% (1677)</b>	<b>100% (2523)</b>
packageFileName	95.2% (937)	99.9% (1676)	98.7% (2491)
downloadLocation	95.2% (937)	99.9% (1676)	98.7% (2491)
homepage	81.2% (799)	87.8% (1472)	86.0% (2170)
summary/description	94.5% (930)	99.9% (1676)	90.9% (2294)
checksums	95.2% (937)	99.9% (1676)	98.7% (2491)
copyrightText	70.4% (693)	72.8% (1220)	76.4% (1927)
licenseConcluded/Declared	91.2% (897)	100% (1677)	98.7% (2489)
生成時間	6m25.2s	5m52.5s	21m31.8s

# 付録： ライセンス情報の取得

- 後述の NTIA 要件には含まれないが、Stack Overflow 上の質問内容の調査で需要を確認
  - *"How to include Open Source license in GitHub SBOM export?"* \*
- **ライセンス情報はパッケージメタデータに含まれない**
  - `/usr/share/doc/パッケージ名/copyright` を解析する
  - 機械可読形式が提案されており、多くはそれに従う
- **ライセンス表記が SPDX 表現と異なるため修正する**
  - ライセンス名の略記法を変換
    - 大文字小文字やバージョン番号の表記法などの違いを、対応表とヒューリスティックで吸収して変換
  - 複数ライセンスの場合の式表現を構文解析し、記法変換
    - `, and or` による表現を `() AND OR` による表現に変換
    - SPDX 規格に定義されたライセンス以外は ID を発行し、SPDX Document 内の別節で全文を記載

\* <https://stackoverflow.com/questions/76962834> (August 2023)

# 付録： 評価 – ライセンス取得能力

- 対象： 本番稼働中サーバの全インストール済みパッケージ
  - OS は Ubuntu Server 24.04 LTS (AMD64)
- **3467 件中 1187 件を特殊ライセンスと判定**
  - SPDX License List に登録されていないライセンス
- **ヒューリスティックを無効化すると 2627 件まで増加**
  - ヒューリスティックは有益に機能している

項目	取得成功率
name	82.0% (973)
extractedText	98.3% (1167)

# 付録： 今後の課題

- コードベース中に取り込まれた依存関係への対応
  - フォルダごとコードベースにコピーする形で、外部ライブラリを導入する場合がある
- 他の OS やコンパイラへの対応
  - RedHat 系 Linux や Windows など
  - Clang や MSVC など
- 機械可読でない copyright ファイルからのライセンス抽出
- 評価対象のソフトウェアを増やす
  - 手法の汎用性や有用性をさらに深く検証